\Ministerul Educație, Culturii si Cercetarii al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

Departamentul Informatica si Ingineria Sistemelor

**RAPORT**

Lucrarea de laborator nr.3

La Testare Software

Tema:

A efectuat:

St. gr. TI-194 Zavorot Daniel

A verificat:

asist. univ. Cazac Daniela

Chisinau – 2022

**SCOPUL LUCRĂRII:**

1. identificarea și documentarea defectelor

**SARCINA LUCRĂRII:**

1. De identificat 5 cerințe pentru 5 functionalități diferite ( 1 function -> 1 cerință)
2. Pentru fiecare cerință se vor scrie câte 2 scenarii de testare (unul pozitiv, altul negativ) = 10 scenarii
3. Pentru fiecare cerință (care va avea câte 2 scenarii), de identificat și documentat câte un defect = 5 defecte la număr.

CERINTE:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Funcționalitate** | **Cerință** |
| 1. | Schimbarea temei site-ului | Utilizatorul poate sa schimbe tema la site din Light in Dark sau vice versa. |
| 2. | Redimensionarea paginii | Utilizatorul cand intra cu device-ul mobil, pagina site-ului se redimensioneaza la marimea ecranului propriu-zis. |
| 3. | Afisarea selectiei | User-ul are posibilitate sa aleaga culoarea si pachetul automobilului, care ulterior se va afisa pe pagina curenta in forma de 3D imagine. |
| 4. | Conectarea la server | Utilizatorul poate sa se conecteze la server folosind IP adresa cu portul respective. Conectarea se face instant dupa ce a fost apasat butonul “Connect” |
| 5. | Verificarea biletului | Utilizatorul dupa ce am cumparat bilet, primeste numarul unic a biletului care poate fi verificat online, unde ulterior se afiseaza informatia detaliata despre persoana care detine biletul si zborul care urmeaza. |

SCENARII:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Cerințe** | **Scenarii de testare** | | | | |
| **Title** | **Steps to execute** | **Expected result** | **Input** | **State** |
| 1. | Utilizatorul poate sa schimbe tema la site din Light in Dark sau vice versa. | Utilizatorul alege tema Dark si se schimba CSS-ul site-ului pentru alegerea respective. | 1.Utilizatorul apasa pe meniu-ul site-ului.  2.Utilizatorul apasa butonul switch theme | CSS-ul site-ului se schimba in culori predominant inchise | - | passed |
| Utilziatorul alege Light tema si concomitent schimba id-ul HTML-ului butonului | 1. Utilizatorul apasa pe meniu-ul site-ului.  2. Utilizatorul schimba id-ul butonului  3.Utilizatorul apasa butonul switch theme | Nu se va intampla nimic pana cand utilziatorul nu va face refresh la pagina sau nu va schimba id-ul butonului inapoi cum era. | Id-ul | passed |
| 2. | Utilizatorul cand intra cu device-ul mobil, pagina site-ului se redimensioneaza la marimea ecranului propriu-zis. | Utilizatorul intra de pe un device cu marimea aproximativa 800x600 | 1. Utilizatorul introduce adresa in browser-ul device-ului  2. Utilizatorul acceseaza pagina | Marimea blocurilor site-ului este redimensionata pentru marimea ecraunului utilziatorului | Adresa site-ului | passed |
| Utilizatorul intra de pe un device vechi care nu se mai afla pe piata tehnologica | 1. Utilizatorul introduce adresa in browser-ul device-ului  2. Utilizatorul acceseaza pagina | Fiindca marimea ecranului este una destul de mica, site-ul este redimensionat pana la cea mai mica marime posibila. | Adresa site-ului | passed |
| 3. | User-ul are posibilitate sa aleaga culoarea si pachetul automobilului, care ulterior se va afisa pe pagina curenta in forma de 3D imagine. | Utilizatorul alege culoarea alba cu pachetul standard. | 1. Alegem culoarea alba din culorile disponibile pentru automobilul ales.  2. Alegem pachetul automobilului | Pe pagina in care se afla utilziatorul apare o imagine 3D a automobilului cu culoarea si pachetul ales. | - | passed |
| Utilizatorul alege culoarea rosie cu pachetul confort. | 1. Alegem culoarea rosie din culorile disponibile pentru automobilul ales.  2. Alegem pachetul automobilului  3. Intram in HTML-ul paginii si schimbam culoarea aleasa in alta culoare care nu este disponibila | Utilizatorul este redirectionat pe o alta pagina unde este afisat un mesaj de eroare: “Nu exista asa automobile” | Id-ul culorii neexistente | passed |
| 4. | Utilizatorul poate sa se conecteze la server folosind IP adresa cu portul respective. Conectarea se face instant dupa ce a fost apasat butonul “Connect” | Utilizatorul introduce un IP si port existent | 1. Intram in aplicatie  2. Introducem IP adresa cu portul  3. Apasam pe butonul “Connect” | Utilizatorul este conectat la serverul respectiv | IP adresa cu portul | passed |
| Utilizatorul introduce doar IP adresa existenta cu un port imaginar | 1. Intram in aplicatie  2. Introducem IP adresa cu portul  3. Apasam pe butonul “Connect” | Utilizatorului ii apare un mesaj de eroare “IP adresa sau portul nu exista” | Ip adresa cu portul neexistent | passed |
| 5. | Utilizatorul dupa ce am cumparat bilet, primeste numarul unic a biletului care poate fi verificat online, unde ulterior se afiseaza informatia detaliata despre persoana care detine biletul si zborul care urmeaza. | Utilizatorul procura biletul si primeste nr lui. Ulterior verifica nr biletului pe site-ul companiei. | 1. Intram pe site-ul comapniei aeriene.  2. Procuram un bilet  3. Verificam codul introdus corect | Utilizatorul primeste informatia despre zborul care urmeaza | Nr. biletului | passed |
| Utilizatorul procura biletul si primeste nr lui. Verificam nr. Biletului introducandu-l gresit | 1. Intram pe site-ul comapniei aeriene.  2. Procuram un bilet  3. Verificam codul  introdus gresit | Utilizatorul primeste un mesaj de eroare: “Asa bilet nu exista in baza de date” | Un numar random | passed |

Pentru fiecare cerință (care va avea câte 2 scenarii), de identificat și documentat câte un defect = 5 defecte la număr.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Bug Title** | **Steps to reproduce** | **Expected result** | **Actual result** | **Input** | **Priority** | **Severity** |
| 1. | Utilizatorul cand apasa pe switch-ul care schimba tema site-ului trebuie din Light in Dark sa se schimbe background, iar textul invers, si vice versa | 1. Deschidem menu-ul site-ului  2. Apasam pe switch | Din tema Light a site-ului, se schimba in tema Dark, adica background-urile div-ului si textul sunt schimbate. | Un div ramane neschimbat din cauza ca nu a fost introdus id-ul, prin urmare el ramane neschimbat | - | low | minor |
| 2. | Utilizatorul cand intra pe site, introduce in search bar un cuvant cheie, apoi cand apasa search, site-ul nu este redimensionat la marimea ecranului. | 1. Intram pe site  2. Scrim un cuvant cheie in Search bar  3. Apasam butonul pentru cautare | Va aparea lista cu toate articolele unde se afla cuvantul cheie redemensionata la marimea ecranului utilizatorului | Apare lista cu articole, iar site-ul este redemensionat pentru utilizatorii desktop. | Cuvant cheie | low | minor |
| 3. | Utilizatorul cand introduce marca automobilului cu toate caracteristiicile lui, apare o lista cu toate automobilele disponibile. | 1. Introducem marca automobilului in search bar  2. Apasam pe butonul “Search” | Utilizatorul cand introduce marca automobilului cu toate caracteristiicile lui, apar automobile care sunt la moment in stock. | Utilizatorul cand introduce marca automobilului cu toate caracteristiicile lui, apar automobile care nu mai sunt in stock. | Marca unui automobil care nu se afla in stock | high | major |
| 4. | Utilizatorii de rand nu trebuie sa se conecteze la servere private care sunt doar pentru anumite personae. | 1. Introducem IP adresa si portul  2. Apasam pe butonul “Connect” | Utilizatorul dup ace introduce IP adresa si portul la un server privat, ii apare un mesaj de eroare “Nu va aflati in whitelist-ul server-ului” | Utilizatorul dup ace introduce IP adresa si portul la un server privat este imediat conectat. | Ip adresa si portul serverului privat | high | major |
| 5. | Utilizatorul cand introduce nr biletului, apare informatii confidentiale despre pasager | 1. Procuram bilet pe site-ul companiei introducand informatii confidentiale  2. Introducem nr biletului pe pagina speciala a companiei pentru primirea unor informatii generale | Utilizatorul dupa procurarea biletului primate nr lui unic, care ulterior poate fi introdus pe site-ul comapniei sis a afle detalii generale despre zborul care urmeaza. | Utilizatorul dupa introducerea nr. Biletului, ii se afiseaza informatii confidentiale despre proprietarul biletului | Nr. biletului | high | major |